AUTOMATA MIDTERM PROJECT

NFA

Bu otomata projesinde non-deterministic finite automata yıbir html sayfasında anlatmaya calıstım. Bu yüzden ilk olarak non-deterministic finite automata’nın tarihi olarak gelişme sürecini daha sonra ise teori kısmını bize derste de anlatıldğı gibi anlatmaya calıstım daha sonra ise örneklerle süsleyerek pekiştirmeye calıstım.

Web sayfasının application kısmında ise classwork’teki yapıları kullanarak 4 state’li bir örnek bir otomat yaptım daha sonra ise aşağıda inputlarla kullanıcıya state’lerin adlarını değiştirebileceği bir kısım yaptım sonrasında ise svg yapısı kullanarak görsellik yaparak bu yapının içinde ki circle yapısının içini style yardımıyla boyayarak hangi state lerde olma durumunu göstermeye çalışarak aynı mantığı uygulama table’ında kullanarak state ‘leri renklendirerek kullanıcı gözünde canlandırmaya calıstım.

Kod ksımında ise daha çok javascript’in html yapısının üstündeki etkisini kullanarak örneğin table’ı yönetme svg yapısında ki text leri değiştirme gibi

Sıradan bir yapı yapmaya calıstım.

AHMET İHSAN SAVAŞ

1421221028